Глава 245  
  
  
  
Прелюдия к Волчьей Войне: От удара правды не увернуться  
  
\*Поскольку я, похоже, буду занят, ежедневные обновления могут стать затруднительными. Приношу извинения за неудобства.\*  
  
Сидеть как на иголках — это, наверное, про это.  
Всего лишь разбил окно в игровой базе, а на меня так смотрят.  
У меня нет причин отступать, так что я выпрямляюсь и стою с гордым видом. Взгляды смущённо отводятся. Хе-хе-хе, справедливость восторжествовала!..  
  
— Хватит трясти ими, оденься, Санраку-тян?  
  
— Кажется, уже 100-я тема на форуме?  
  
Сун… Убив Кей-кюн (Оикаццо) одним только взглядом, я наконец-то начинаю переговоры между двумя волчьими кланами.  
  
— Итак, обойдёмся без представлений… Изначально мы планировали ещё раз подтвердить условия союза, но прежде есть вопрос, который нужно решить, верно?  
  
Большинство взглядов в этом помещении устремлено на Кё-Ультимативную. Особенно свирепы выражения лиц тех игроков из «Чёрного Волка», которые почему-то выглядят довольно бедно одетыми. Они готовы броситься в бой с мечами наголо.  
  
— Хм-м, так вот с чего начнём… Ладно, скажу прямо: восемьдесят про… шучу, конечно. Сойдёмся на пятидесяти процентах.  
  
— …Учти возможность, что «Чёрный Волк» выступит единым фронтом. Двадцать процентов.  
  
— Не-ет, максимальная уступка — сорок процентов.  
  
Переговоры, состоящие только из ключевых моментов. Зрители делятся на тех, кто понимает, и тех, кто нет.  
Первые, понимающие суть, осознают, что идёт ожесточённый торг между Пенсилгон, нагло завышающей цену, и Сайгой-100, пытающейся сбить цену, намекая на возможность возмездия… Но, к счастью или несчастью, жертва (игрок), о которой идёт речь, относится ко второй категории.  
  
— О-о чём вообще речь?..  
  
— Не понимаешь? Твой лидер торгуется о том, за сколько выкупить моё (··) снаряжение.  
  
То есть, если дополнить предыдущий разговор:  
«Хотите вернуть предметы — платите их общую стоимость плюс сорок процентов сверху».  
«Будете наглеть — нападём всем кланом. Соглашайтесь на двадцать процентов сверху».  
  
Виновник с улыбкой объясняет ситуацию жертве — верх цинизма. Пострадавший, некоторое время простоявший в ступоре, наконец, кажется, понял.  
Не понимая, почему он должен платить за своё же снаряжение, он кричит голосом, соответствующим его возрасту (····):  
  
— Ка-кого чёрта я должен платить за своё снаряжение?! Верни просто так!  
  
— Почему? Право собственности на твой… эм, Улучшенный Клинок Вознесения +6 сейчас у меня. С какой стати я должен отдавать его бесплатно?  
  
— Но он же мой изначально!  
  
А-а-а, не понимает. Смотрите, Сайга-100 схватилась за голову, а Пенсилгон улыбается очень злой улыбкой.  
Кё-Ультимативная, обладающая не меньшей склонностью к подлости, чем остальные отморозки, начинает объяснять пострадавшему, почему он должен заплатить, тоном, каким объясняют прописные истины детсадовцу… иначе говоря, тоном, который невероятно бесит.  
  
— Слушай, малыш? В этой игре ПК — это не противозаконное действие. Игровая система предусматривает это как один из стилей игры. То есть, я отобрал у вас снаряжение, но это не плохо, понимаешь? Понял?  
  
Да, не стоит заблуждаться: система убийства игроков предусмотрена разработчиками.  
Например, если бы Пенсилгон обманом выманила снаряжение у того пострадавшего, то он имел бы полное право пожаловаться администрации или написать гневный пост на форуме. Мошенничество остаётся мошенничеством, даже если речь идёт о данных в интернете.  
  
Но ПКшер — это другое. Это признанный способ игры в ШанФро, один из стилей.  
Если тебя убили в ПК, ты теряешь снаряжение. Но ПКшер рискует потерять всё своё имущество в случае поражения.  
  
То, что Инвентория решает эту проблему, пока опустим. В данном случае, даже если не учитывать преследование или клановые разборки, это просто обычный исход победы игрока-убийцы.  
  
Что делать с отобранным у пострадавшего снаряжением — решает его нынешний владелец, Кё-Ультимативная. Она не обязана продавать его обратно «Чёрному Волку». Так что в данном случае Кё-Ультимативная делает очень щедрую уступку… теоретически.  
  
Но если бы мир управлялся только логикой, войн бы не было.  
  
— Ух ты, аж самому врезать захотелось.  
  
— Кё-Ультимативная… Похоже, выдающийся экземпляр… Но он слабейший из Четырёх Небесных Царей…  
  
— Э-э, я хочу быть не Небесным Царём, а Дьяволом.  
  
— Тогда я буду одним из Четырёх Небесных Царей, но тем, который в итоге переходит на светлую сторону.  
  
— Таких персонажей в творчестве полно, но они же просто двуличные летучие мыши. Неужели им не стыдно? — не думаешь? Становиться врагом — ладно, но хоть немного сожаления должно же быть.  
  
— Понимаю. Но если они будут постоянно терзаться сомнениями, это тоже будет раздражать.  
  
— Знаешь, есть игра, где персонаж в сюжете мучается из-за своего предательства, а в бою использует те же реплики, что и будучи врагом, и с энтузиазмом убивает бывших союзников.  
  
— Явно же игрошлак.  
  
Ну да, игрошлак, но он не совсем плох, и во время игры постоянно думаешь: «Эх, если бы сделали получше…». Это чувство усиливается с каждым прохождением, как у гнилого кальмара, который становится вкуснее, чем дольше его жуёшь.  
То, что он в сюжете ноет: «Имею ли я, предатель, право на счастье?», а в следующем бою орёт: «Ну же, дай мне услышать твой крик!» — это довольно смешно.  
  
— Сайга-сан! Почему мы должны делать то, что они говорят?!  
  
О, поняв, что сам не сможет переспорить Кё-Ультимативную, он обратился за помощью к Сайге-100.  
Но разве он забыл? Сайга-100 с самого начала вела переговоры исходя из того, что снаряжение придётся выкупать. Так что сколько ни плачь, бесплатно его не вернут.  
  
По крайней мере, то, что его не продадут другому клану, — уже милосердие, так что лучше всего молча заплатить… Но мне стало интересно, и я спросил у Кё-Ультимативной:  
  
— Кстати, сколько всего стоит отобранное снаряжение?  
  
— Хм-м, я спросила у NPC, всё вместе около 14 миллионов мани.  
  
Даже с наценкой в двадцать процентов получится около 17 миллионов…  
  
— Ах, извини, но оплата только единовременно.  
  
— Демон.  
  
Чтобы заработать деньги в этой игре, нужно либо в одиночку побеждать очень сильных монстров, либо массово истреблять их.  
Ну, есть и обходные пути, вроде присвоения целой горы сокровищ… но вряд ли найдётся много тех, кто сможет выложить почти 20 миллионов мани одним платежом.  
  
— Ну, похоже, это не уникальное оружие, так что можно просто смириться с потерей и сделать новое с нуля, не так ли?  
  
Вот это да! Такая провокация, что я бы молча швырнул белую перчатку.  
Людей обычно бесят простые оскорбления, но когда их подкрепляют логикой, бешенство усиливается. Правда часто ранит. Понимаешь, но смириться не можешь.  
  
— ………Кх!  
  
— А, если хочешь реванша, я приму вызов, но лучше после того, как мы закончим разговор, не думаешь?  
  
Такая провокация, что можно было бы и перчаткой по лицу получить вместо вызова на дуэль. Но судя по выражению лица Пенсилгон, это, вероятно, было заранее оговорено.  
Наверняка она обеспечила себе доказательства того, что «Чёрный Волк» первым напал на Кё-Ультимативную. То есть, она собирается выставить Кё-Ультимативную «жертвой» и на этом основании диктовать условия.  
  
— Ну-ну, Кёгоку-тян, ты говоришь всё правильно, но давай на этом остановимся.  
  
— Хе-хе-хе… Раз уж глава клана так говорит, то и я не демон. Немного уступлю.  
  
Незаметно подчеркнув свою правоту, она ещё и умудряется сказать: «Раз уж мы друзья, то уступлю». Стоит ли поучиться такой фальши?.. Нет, пожалуй, не стоит, а то и моя душа загрязнится.  
  
— Можешь заплатить в рассрочку.  
  
— Уступка в этом?!  
  
Не удержался и вставил слово. Уступка не в цене, а в способе оплаты?  
  
Словами не победить, логика на стороне Кё-Ультимативной. Остаётся два варианта: заплатить огромную сумму и выкупить снаряжение или смириться и проглотить обиду. От такого дерьмового выбора, предложенного с самого начала слабым кланом, атмосфера в стане топового клана накалилась, но наши отморозки и ухом не повели.  
У всех у них шкура толстая, иначе бы не стали моделями, прогеймерами или ПКшерами.  
  
Впрочем, из «трёх раундов (трёх тем)», запланированных нашей Пенсилгон, это была, так сказать, первая победа.  
Одно неверное движение — и мог бы возникнуть вариант: «Мы простим ПК Кё-Ультимативной в обмен на информацию». Провоцировать жертв нужно было и для того, чтобы перевернуть отношения жертвы и агрессора и провести свою логику.  
  
Главное — впереди.  
  
— Ладно, прелюдия закончена… Перейдём к следующей теме.  
  
Чтобы перевернуть ситуацию, в которой мы явно виноваты, Пенсилгон улыбается. Чтобы справедливо призвать к ответственности, Сайга-100 сужает глаза.  
  
Итак, к следующей теме……… но прежде.  
  
— А-а… здравствуйте.  
  
— …Простите… за опоздание…  
  
Я здороваюсь с Рей-си, вошедшей с очень смущённым видом.  
  
\* \* \*  
  
\*Если бы хотели навредить по-настоящему, то без колебаний продали бы другому клану или просто уничтожили.\*